

Zadanie

Zaprojektuj i wykonaj aplikację mobilną na system Android o nazwie „Kwiaciarnia Ania”, umożliwiającą zakup wiązanki kwiatowej. Aplikacja powinna zostać wykonana w Android Studio z wykorzystaniem języka Java.

Aplikacja musi zawierać logo kwiaciarni, które będzie widoczne na ekranie głównym

Wymagania funkcjonalne aplikacji

1. Ekran główny aplikacji

- Wyświetla:
 - logo aplikacji „Kwiaciarnia Ania”,
- Zawiera przyciski umożliwiające:
 - przejście do okna wyboru komponentów wiązanki i ich wycena,
 - przejście do okna z gotowymi wiązkami,



2. Okno wyboru komponentów wiązanki i wyceny wiązanki.

- Umożliwia wybór:
 - rodzaju kwiatów,
 - ilości kwiatów,
 - dodatków dekoracyjnych,
 - rodzaju opakowania,
- Wyświetla:
 - zestawienie wybranych komponentów wiązanki,
 - całkowitą cenę wiązanki,
- Cena obliczana jest automatycznie na podstawie ustalonego cennika,
- Wynik wyceny prezentowany jest w postaci tekstowej.
- Do wyboru zastosuj komponenty interfejsu użytkownika, takie jak:

- CheckBox,
- RadioButton,
- Spinner,
- Wybrane komponenty wiązanki muszą zostać zapisane i przekazane do okna wyceny.

Wybór Komponentów i Wycena

Rodzaj kwiatów

Róża

Ilość kwiatów

7

Dodatki dekoracyjne

☒ Wstążka (+5 zł)

Rodzaj opakowania

☐ Papier

☒ Folia (+2 zł)

PRZEJDŹ DO WYCENY

Wycena Wiązanki

Wybrany kwiat: Róża

Ilość: 7

Wstążka: tak

Rodzaj opakowania: Folia

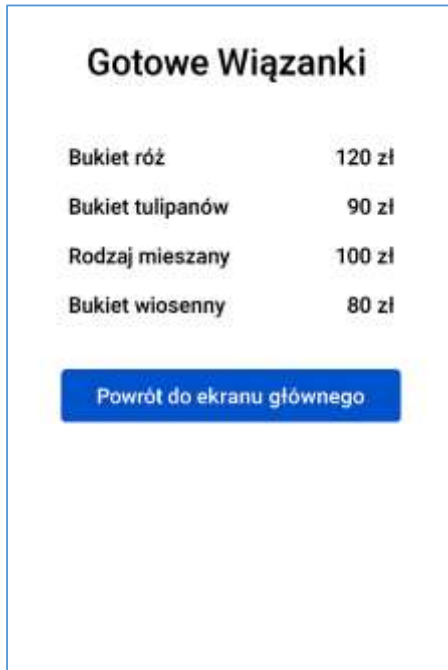
Cena całkowita: 79 zł

Powrót do ekranu głównego

Przejdź do zapłaty

3. Okno gotowych wiązanek

- Wyświetla listę gotowych wiązanek wraz z cenami,
- Lista powinna być zaprezentowana w czytelnej formie (np. ListView lub RecyclerView),
- Po wyborze wiązanki użytkownik widzi jej nazwę oraz cenę.
- Okno umożliwia modyfikowanie składu wiązanki poprzez okno „Wybór komponentów i wycena”



Wymagania dotyczące logo aplikacji

- Logo powinno:
 - zostać umieszczone w katalogu res/drawable,
 - być widoczne na ekranie głównym aplikacji,
 - zostać ustawione jako ikona aplikacji lub element nagłówka,

Wymagania techniczne

- Aplikacja powinna:
 - składać się z co najmniej czterech Activity,
 - korzystać z Intencji (Intent) do przechodzenia między oknami,
 - posiadać interfejs użytkownika zaprojektowany w XML,
 - zawierać logikę zaimplementowaną w języku Java,

Wymagania dodatkowe

- Zastosuj:
 - czytelne nazwy zmiennych i metod,
 - poprawne formatowanie kodu,
- Zadbaj o:
 - estetykę interfejsu,
 - czytelne rozmieszczenie elementów,
- Kod powinien być zgodny z zasadami programowania strukturalnego i obiektowego.